

## **ANEXO I - Escopo do Edital apoio à projetos para o Desenvolvimento do Setor de Jogos Eletrônicos do Estado do Rio Grande do Sul**

O programa GameRS, em atendimento aos objetivos declarados no Decreto de sua instituição, Nº 55.359, de 9 de julho de 2020, estabelece 5 eixos de atuação para apoiar o desenvolvimento do setor de jogos eletrônicos no Estado do Rio Grande do Sul, conforme:

- I: **Desenvolvimento da indústria:** contribuir para o desenvolvimento da indústria gaúcha de “games” visando ser a mesma competitiva e inovadora;
- II: **Capacitação de recursos humanos:** estimular a capacitação de recursos humanos para criar, gerenciar e operar empresas de classe mundial;
- III: **Acesso a financiamentos:** estimular o acesso a fontes de financiamento que possibilitem o crescimento das empresas e a competitividade nacional e internacional;
- IV: **Geração de ambientes de negócios:** estimular a geração de ambientes de negócios que propiciem o desenvolvimento sustentado; e
- V: **Ampliação de políticas de demandas:** contribuir para o aprimoramento de políticas de demanda: o poder público como indutor do consumo público e privado.

Este Edital visa o fomento de projetos que contribuam com o desenvolvimento do setor de jogos eletrônicos do Estado, levando em consideração os 5 eixos acima expostos. Cada proponente, que deverá ser um órgão ou entidade da administração pública direta ou indireta ou pessoa jurídica de direito privado sem fins lucrativos com comprovada atuação no setor de jogos eletrônicos, poderá apresentar projetos que atendam alguma das áreas acima elencadas.

O mercado global de jogos digitais cresce há anos de maneira exponencial. Movimentando 189,3 bilhões de dólares em 2021<sup>1</sup>, o setor ultrapassa em faturamento as indústrias da do cinema e da música somadas. Envolvendo diversas áreas como programação, design, produção audiovisual e marketing, este setor da economia criativa ganha destaque na estratégia de renovação tecnológica de inúmeros países.

O Brasil é o líder na América Latina e o 13º maior mercado *gamer* no mundo<sup>2</sup>. O Rio Grande do Sul é um dos estados pioneiros na produção de *games* no Brasil, ocupando atualmente uma posição de referência nacional. Visando contribuir com o desenvolvimento desta indústria, o Governo do Estado instituiu em 2020 o Programa GameRS. Desde então, diversas iniciativas de apoio ao setor foram realizadas. Para o ano de 2022, estabelece-se o lançamento deste Edital, no valor global de R\$ 934.000,00 (novecentos e trinta e quatro mil reais), marcando o compromisso do Estado para com o setor. Serão concedidos recursos no valor de até R\$ 467.000,00 (quatrocentos e sessenta e sete mil reais) por projeto, com prazo de execução de 24 meses.

É exigida a comprovação da qualificação técnica da entidade proponente e da equipe técnica por ela indicada para a execução do projeto, incluindo a demonstração da expertise da mesma no eixo escolhido, bem como o histórico de projetos, recursos e subvenções econômicas obtidas junto a outras instituições e seus resultados.

Os projetos serão avaliados, entre outros critérios, por seu potencial de impacto para a resolução dos desafios do setor, bem como de desafios de outros setores de inovação, ciência e tecnologia, e da economia criativa. Destarte, serão melhor pontuados projetos com melhor consistência técnica e qualificação da equipe envolvida.

---

<sup>1</sup> Newzoo Global Games Market Report 2021. Disponível em:

<https://newzoo.com/insights/trend-reports/newzoo-global-games-market-report-2021-free-version/>. Acesso em 26/01/2022

<sup>2</sup> idem 1